

XX „NOC DESPERATÓW”

Serdecznie zapraszamy na jubileuszową, 20-stą już „Noc Desperatów”, która odbędzie się tradycyjnie w ostatni weekend listopada (30.XI. - 1.XII.), w budynku Szkoły Podstawowej nr 306 przy ulicy Tkaczy 27.

Tematem tegorocznej imprezy będzie „dawnych wspomnień czar”, czyli powrót do źródeł – mniejszych i większych tradycji naszego Szczepu.

Harmonogram:

- 16.00 – 16.45 - przyjmowanie przychodzących, rozlokowanie, umundurowanie;
UWAGA! Każdy zuch i harcerz wpłaca przy wejściu 5,- złotych, przeznaczone na plakietki pamiątkowe z imprezy i środki czystości do sprzątnięcia szkoły.
- 16.45 - apel rozpoczynający uroczystość
UWAGA! Dane do rozkazu Komendanta Szczepu prosimy najpóźniej dzień wcześniej do dh. Pytola.
- 17.15 - zdjęcia zbiorowe Szczepu i drużyn;
- 17.45 – 19.00 - Turniej Rycerski;
UWAGA! Rywalizacja w zespołach mieszanych – zuchowo-harcerskich. Obowiązuje posiadanie stroju sportowego.
- 19.00 – 19.45 - przygotowanie do biesiady;
UWAGA! Każda drużyna jest zobowiązana wystąpić podczas biesiady w strojach odpowiednich do uczt na dworze króla Jana III Sobieskiego, przygotować jedną potrawę na królewski stół (oceniany będzie jej wygląd, smak i oryginalność), nakryć po królewsku swój odcinek stołu (świeczniki mile widziane!), a także przygotować buńczuk w darze dla króla.
- 19.45 – 20.45 - biesiada;
- 20.45 – 21.00 - przygotowanie do festiwalu;
UWAGA! Każda drużyna przygotowuje występ w następujących kategoriach:
1) Scenka turystyczna;
2) Piosenka ludowa;
3) Piosenka – przebój z dawnej historii Szczepu – wraz z wprowadzeniem historycznym;
4) Pląs na bazie pieśni „W stepie szerokim...”;
- 21.00 – 22.30 - festiwal;
- 22.30 - pożegnanie zuchów;
- 22.45 – 23.45 - konkurs wiedzy o Janie III Sobieskim;
- 24.00 - apel końcowy imprezy – ogłoszenie wyników;
- 0.30 - pożegnanie harcerzy młodszych;
- 0.30 – 7.00 - zajęcia dowolne dla harcerzy w wieku co najmniej gimnazjalnym.

Podczas imprezy zuchy i harcerze będą zdobywać sprawność „HKJ” czyli „harcerz króla Jana”. Aby zdobyć tę sprawność należy:

- 1) Przygotować strój obrzędowy do biesiady;
- 2) Wziąć udział w Turnieju Rycerskim, biesiadzie i festiwalu;
- 3) Wykonać zadania zlecone przez drużynowego, związane z przygotowaniem do imprezy;
- 4) (tylko harcerze) Wziąć udział w konkursie wiedzy o Janie III Sobieskim i jego epoce.

Drużyny rywalizują o tytuł „Królowej Nocy (Desperatów)”, w następujących konkurencjach:

- 1) Najpiękniejszy strój obrzędowy do biesiady;
- 2) Najpiękniej nakryty stół do biesiady;
- 3) Najpiękniejszy buńczuk;
- 4) Najlepsza potrawa na królewski stół;
- 5) Najlepsza scenka turystyczna;
- 6) Najlepsza piosenka ludowa;
- 7) Najlepsza piosenka z historii Szczepu;
- 8) Najlepsza piosenka interpretacja pieśni „W stepie szerokim”.